

**BAROMÈTRE DU MOIS DE FÉVRIER 2024**

**→ BILANS**

Bilan du mois DE FÉVRIER 2024	Accidents corporels	Tués à 30 jours	Total Blessés	Dont blessés hospitalisés
Zone Police	34	0	46	5
Zone Gendarmerie	14	1	19	9
2024 (provisoire)	48	1	65	14
2023 (provisoire)	41	4	56	20
Variation 2023/2024	7	-3	9	-6
Evolution 2023/2024	17,07%	-75,00%	16,07%	-30,00%

Malgré un nombre d'accident en hausse par rapport à février 2024, le nombre de personnes tuées est en nette baisse.

Bilan provisoire 2 mois 2024	Accidents corporels	Tués à 30 jours	Total Blessés	Dont blessés hospitalisés
2024 (provisoire)	98	3	127	24
2023(provisoire)	89	5	113	36
Variation 2023/2024	9	-2	14	-12
Evolution 2023/2024	10,11%	-40,00%	12,39%	-33,33%

Le nombre de personnes tuées est en baisse malgré un nombre d'accidents en augmentation par rapport à 2023.

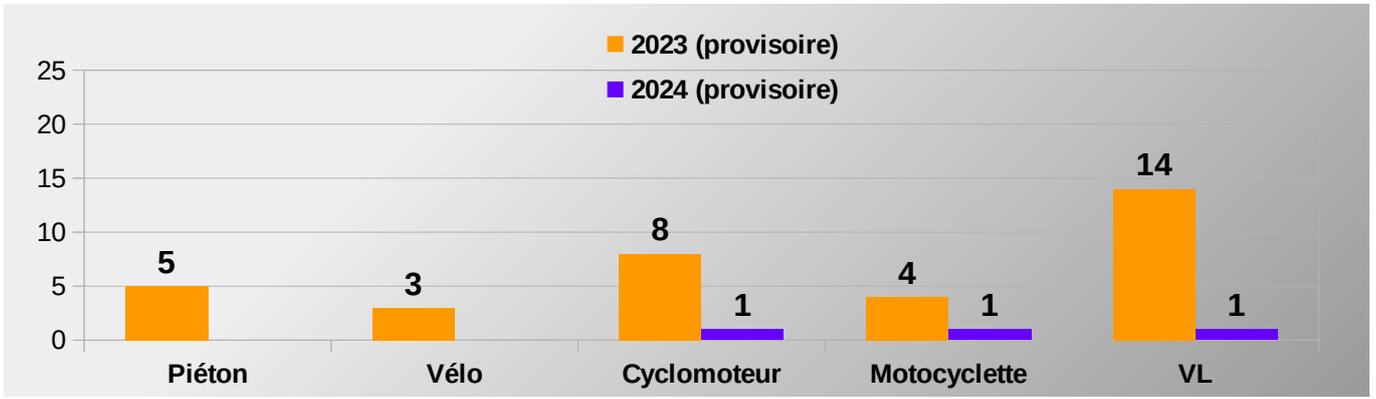
Bilan 2023	Accidents corporels	Tués à 30 jours	Total Blessés	Dont blessés hospitalisés
2023 (provisoire)	600	34	810	194

**→ RÉPARTITION DES TUES PAR MOIS , PAR CATÉGORIE D'USAGER ET PAR SEXE**

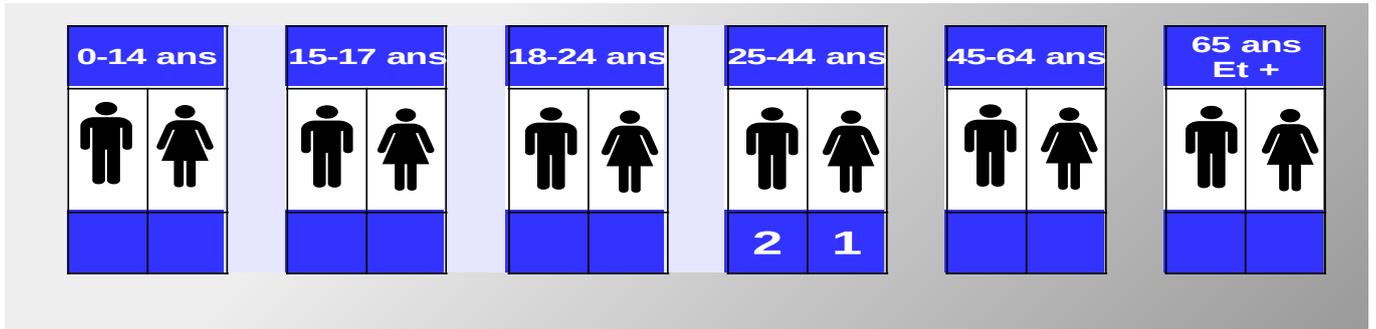
ANNEE 2024	Jan	Fév	Mars	Avr	Mai	Jun	Jui	Août	Sep	Oct	Nov	Déc
	H											
	F											
	H											
	F											
	H	1										
	F		1									
	H											
	F											
	H	1										
	F											
	H											
	F											
Cumul mensuel des tués	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Cumul des tués par moyen de locomotion			
Piéton	H	0	0
	F	0	
Vélo	H	0	0
	F	0	
Scooter	H	1	2
	F	1	
Moto	H	0	0
	F	0	
VL et VU	H	1	1
	F	0	
Quad	H	0	0
	F	0	
Cumul année			3

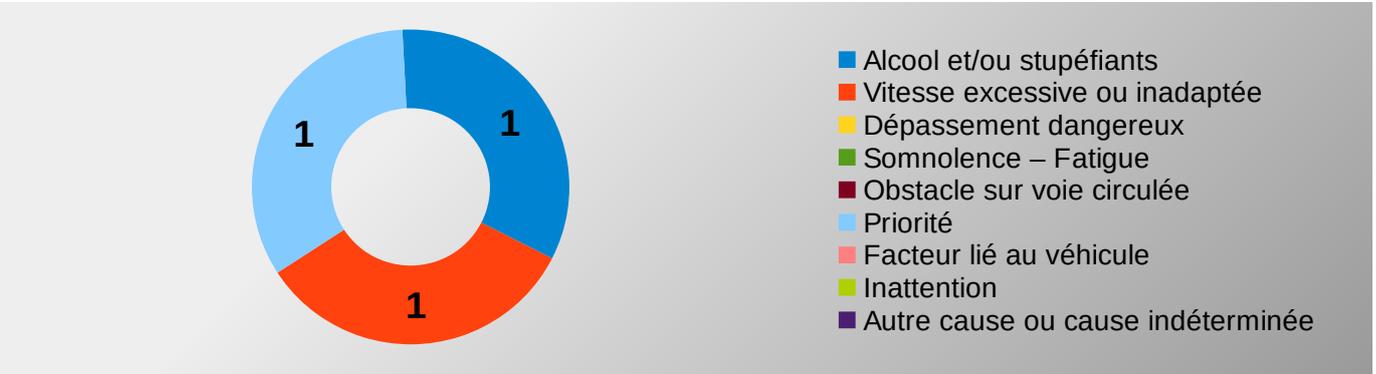
## → COMPARAISON 2023/2024 DES PERSONNES TUÉES PAR VECTEUR DE TRANSPORT



## → LES CATÉGORIES D'ÂGE DES PERSONNES TUÉES



## → LES PREMIÈRES CAUSES PRÉSUMÉES DES ACCIDENTS MORTELS EN 2024

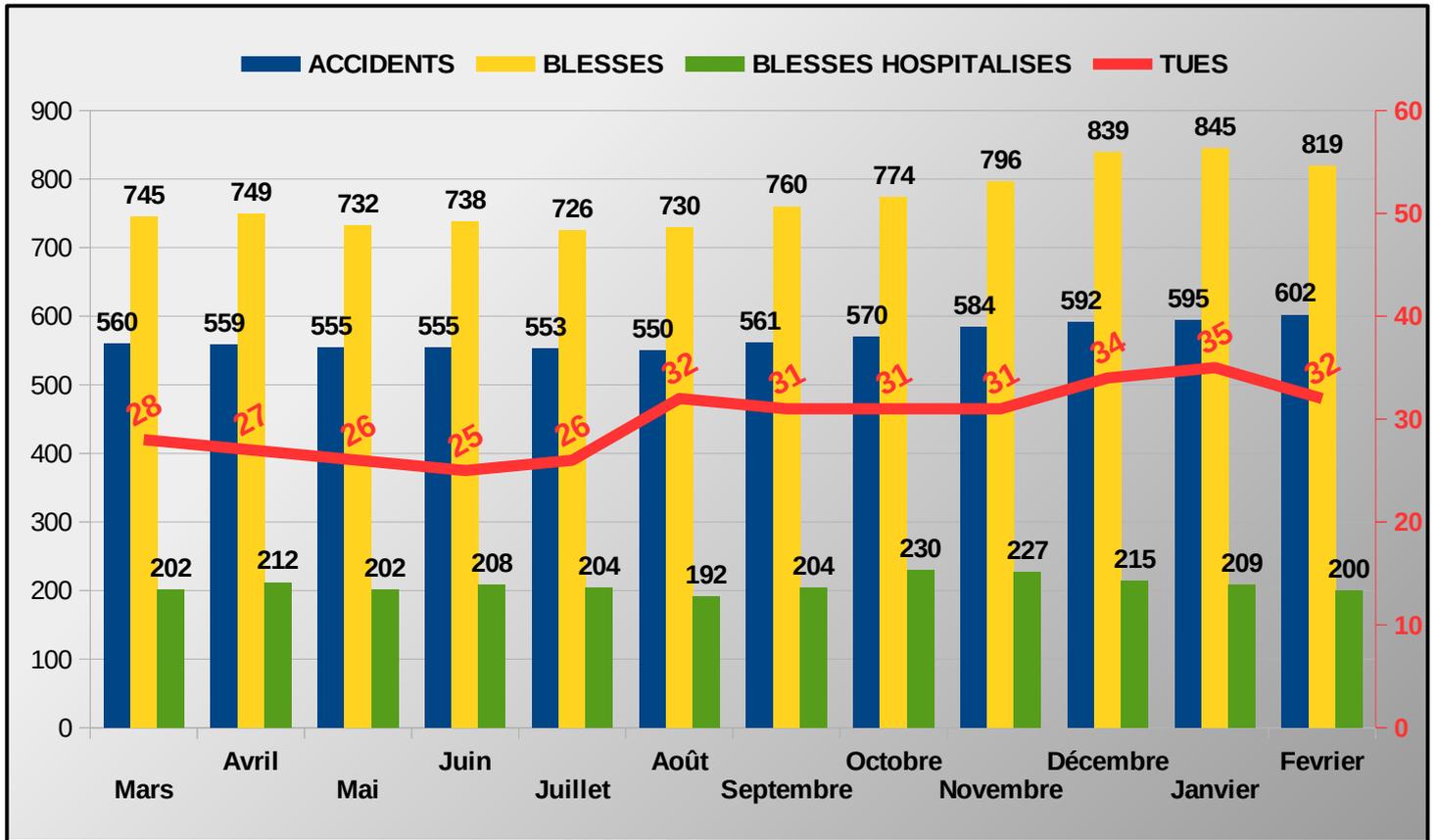


## → PROFIL DES PRÉSUMÉS RESPONSABLES DES ACCIDENTS MORTELS



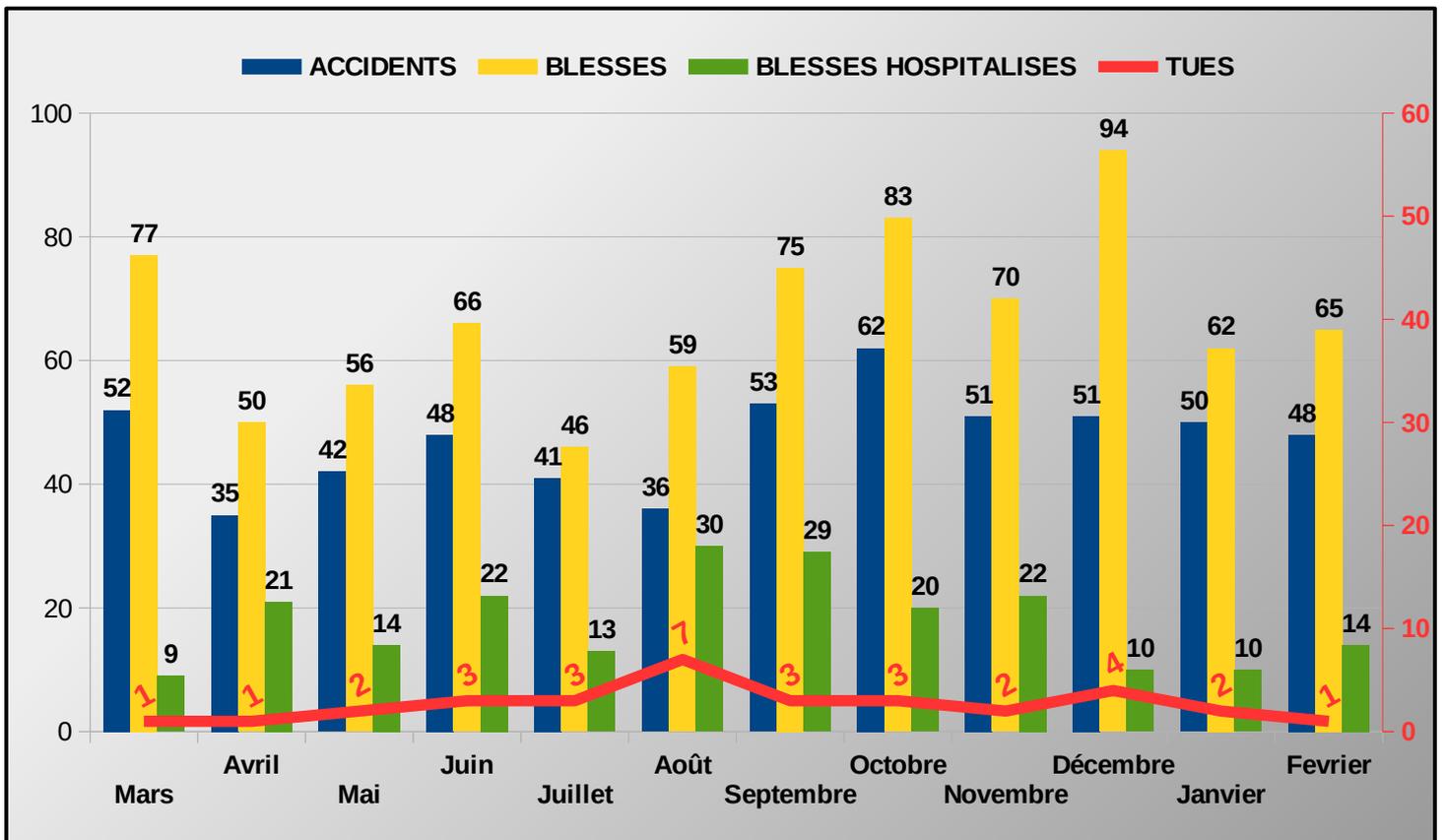
## → EVOLUTION DES INDICATEURS ATBH SUR UNE PÉRIODE DE 12 MOIS GLISSANTS

(Mars 2023 à février 2024)



## → BILAN MENSUEL DES INDICATEURS ATBH SUR LA PÉRIODE DES 12 DERNIERS MOIS

(Mars 2023 à février 2024)



→ Répartition des personnes tuées dans l'espace

